

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ДЕТСКИЙ САД №254»
(МБДОУ «Детский сад №254»)



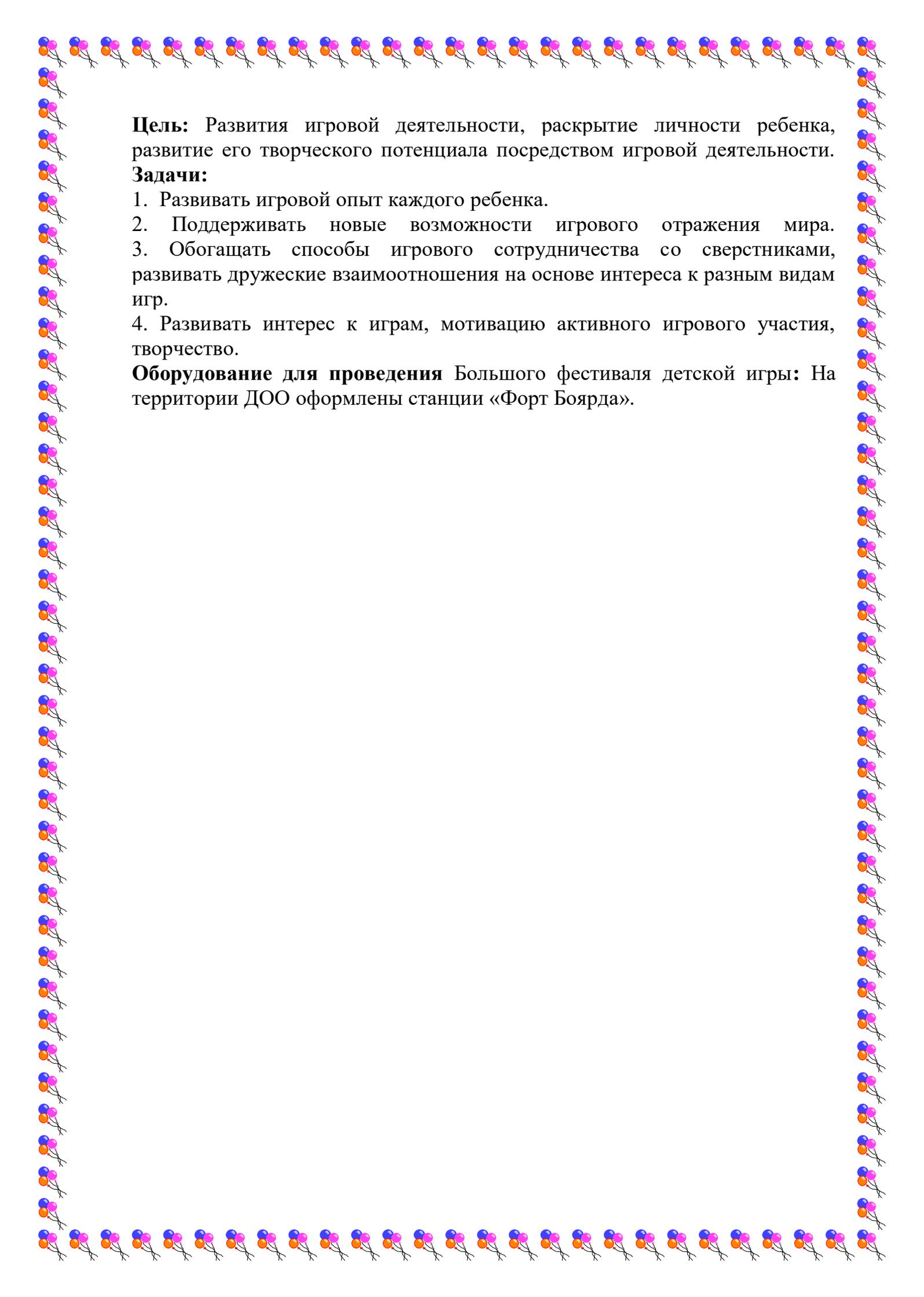
**Сценарий проведения
Большого фестиваля детской игры**

Тема:

Игра – путешествие «Форт Боярд!»
(посвященное 1 июня Дню защиты детей)
для воспитанников средних, старших, подготовительных групп

Подготовил:
Сметанникова О.В.,
зам.зав. по ВМР

Барнаул, 2024



Цель: Развития игровой деятельности, раскрытие личности ребенка, развитие его творческого потенциала посредством игровой деятельности.

Задачи:

1. Развивать игровой опыт каждого ребенка.
2. Поддерживать новые возможности игрового отражения мира.
3. Обогащать способы игрового сотрудничества со сверстниками, развивать дружеские взаимоотношения на основе интереса к разным видам игр.
4. Развивать интерес к играм, мотивацию активного игрового участия, творчество.

Оборудование для проведения Большого фестиваля детской игры: На территории ДОО оформлены станции «Форт Боярда».

Ход мероприятия.

Аудио заставка из телевизионной игры «Форт Боярд»

Участники игры собираются в музыкальном зале их встречает Паспарту.

Паспарту: Добрый день, дорогие участники, я приглашаю вас в увлекательное путешествие в Форт Боярд. Так называется крепость, которую мы должны завоевать.

Давайте перед началом игры разомнемся и сделаем зарядку.

«Веселая зарядка».

Паспарту: Ребята, а еще у нас для вас есть веселая песенка. Кто знает подпевайте.

«Песенка».

Паспарту: Итак, наши команды все в сборе. Чтобы победить в этой игре, необходимо отгадать ключевое слово. Сделать это непросто, придётся пройти много испытаний. Задания будут трудные, но интересные. Самое главное, думать, но не медлить, сомневаться, но не останавливаться. Испытания будут проходить в разных местах нашего Форта. За каждое правильно выполненное задание вы будете получать подсказки, которые вам будут нужны в конце, в «Сокровищнице». И, если слово отгадано правильно, то сокровищница откроется, и золотые слитки будут ваши. Сокровища находятся в одном из помещений крепости. Вы готовы? Тогда не будем терять времени. Форт Боярд начинает свою игру.

Загадываем загадки, чья команда отгадала получает маршрутный лист.

Над цветком
Порхает, пляшет,
Веерком узорным машет. (**Бабочка**)

Без него плачемся,
А как появится,
От него прячемся. (**Солнце**)

Что за чудо-красота!
Расписные ворота
Показались на пути!
В них ни въехать,
Ни войти. (**Радуга**)

Над тобой и надо мной пролетел мешок с водой,
Налетел на дальний лес, прохутился и исчез. (**Туча с дождем**)
В небе – радуга-дуга.

Солнцем озеро согрето,
Всех зовет купаться ... (лето)

Наступает длинный день,
Хочется от солнца в тень,
Радуется детвора,
Что за чудная пора? (Лето)

Паспарту: Вперёд к покорению Форга! (Звучит музыка Форт Боярд).

1-ое испытание «Комната цветов».

Музыкальная игра «Садовник».

Детей встречает пират.

Пират: Ну что, готовы, к испытанию. В моей комнате кругом цветы и игра у нас будет с цветами.

Дети стоят в кругу. В середине корзина с цветами. Выбирается садовник. Он раздает детям цветы со словами:

Я цветы свои люблю,

Я цветы свои полюбю.

1, 2, 3 букет собери. Дети, у кого в руках цветы, выбегают за круг и бегут подскоками по кругу, под музыку. Когда останавливается музыка дети забегают в круг и кладут цветы в корзину. Кто первый положил цветок, тот и становится садовником. Игра повторяется несколько раз.

Пират: Вы молодцы, были дружными и внимательными. Доставайте свою подсказку. Самый смелый ребенок ищет рукой капсулу среди шишек.

2-ое испытание «Радуга-дуга».

Игра – головоломка «Радуга».

Детей встречает пират.

Пират: Ну что, готовы, к испытанию. Загадывает загадку про радугу. Моя комната радужная и игра у нас будет с радугой.

Дети стоят в кругу. Когда переворачиваются песочные часы, дети начинают передавать друг другу головоломку «Радуга». Они должны успеть, пока не закончился сыпаться песок.

Пират: Вы молодцы, были смелыми и быстрыми. Доставайте свою подсказку. Самый смелый ребенок ищет рукой капсулу среди фасоли.

3-е испытание «Поплавок».

Игры - эстафеты «Достань подсказку».

В келье участников встречает Хранитель тайн.

Хранитель Тайн: Рад приветствовать вас юные искатели приключений. Тяга к приключениям привела вас ко мне. Капсула с подсказкой лежит на дне сосуда. Ваша задача по очереди, преодолевая препятствия наполнить сосуд волшебной водой до определённой метки и добыть подсказку. Первый участник набирает воду в стаканчик, бежит,

перешагивая через мягкий модуль, добегают до сосуда выливают воду и бежит обратно перешагивая через бруски передает стаканчик следующему участнику. Не забывайте, время выполнения задания будут контролировать песочные часы. Время пошло!

Хранитель Тайн: Поздравляю! Ваши смельчаки прибавили вам ещё одну подсказку. Вперёд, за другими подсказками!

4-ое испытание «Будь внимательный».

Игра-смекалка «Солнце, воздух и вода наши лучшие друзья».

Паспарту: Следующее испытание в келье неизвестности. Вход и выход в келью неизвестности через «паутину». Каждый участник должен перебраться на другую сторону «паутины» не задев её и не разбудив «паука».

Дети пролазят через туннель. Паспарту предлагает игру на внимание. На слово солнце дети поднимают руки вверх, на слово воздух машут руками, на слово вода делают руками плавающие движения. Паспарту пытается запутать детей, показывая неправильные движения.

Паспарту: Вы молодцы, были внимательными. Доставайте свою подсказку. Рукой проверяйте, что находится внутри сосуда. Дети достают капсулу из крупы.

Паспарту: Поздравляю! Ваши юные искатели сокровищ прибавили вам ещё одну подсказку! Вперёд за другими подсказками

Задание от метра теней «Таинственный песок».

Игра-конструирование на время «Песочные фантазии».

Метр теней: Приветствую вас, искатели приключений, у вас есть время, чтобы справиться с моими интересными заданиями. Ха-ха-ха!

Следующее испытание в Тайной комнате. Продолжаем покорять башни Форты.

Дети делятся на команды и из песка и формочек строят башню на время. *Метр теней:* Поздравляю! Ваши смельчаки прибавили вам ещё одну подсказку!

Паспарту: Вот и пришло время обменять капсулы с подсказками на само ключевое слово, открывайте по капсуле и читайте. Ознакомившись с собранными подсказками (бабочка, светит солнце, тучка, цветы, радуга) дети должны разгадать кодовое слово. (Кодовое слово ЛЕТО)

Молодцы! Открывается сундук. Раздаем детям монеты.

Дружба и труд всё перетрут. В добрый путь! На этом наша игра подошла к концу. Всем большое спасибо за проявленную смелость, ловкость, силу, терпение.

Команды покидают сокровищницу, с победой и хорошим настроением.